

## ЗАДАНИЕ №4

### РАЗМИНКА для АНИМАТОРА

**НАЗВАНИЕ:** Появление фигуры.

**ЗАДАЧА.** Плоская или объемная анимация. Изучить схему. Превратить кусочек пластилина в человечка.

**ПОДСКАЗКА.** Подготовить ключевую фигуру, которую вы поставите в самом конце. Такая же масса пластилина должна участвовать в анимации.

Определите нижнюю точку, на которой будет меняться ваша фигура. Задержите последний кадр на экране.



Видео файл необходимо отправить в группу в Вайбере до 02.11.2020.