

ЗАДАНИЕ №1

РАЗМИНКА для АНИМАТОРА

НАЗВАНИЕ: Гибкость.

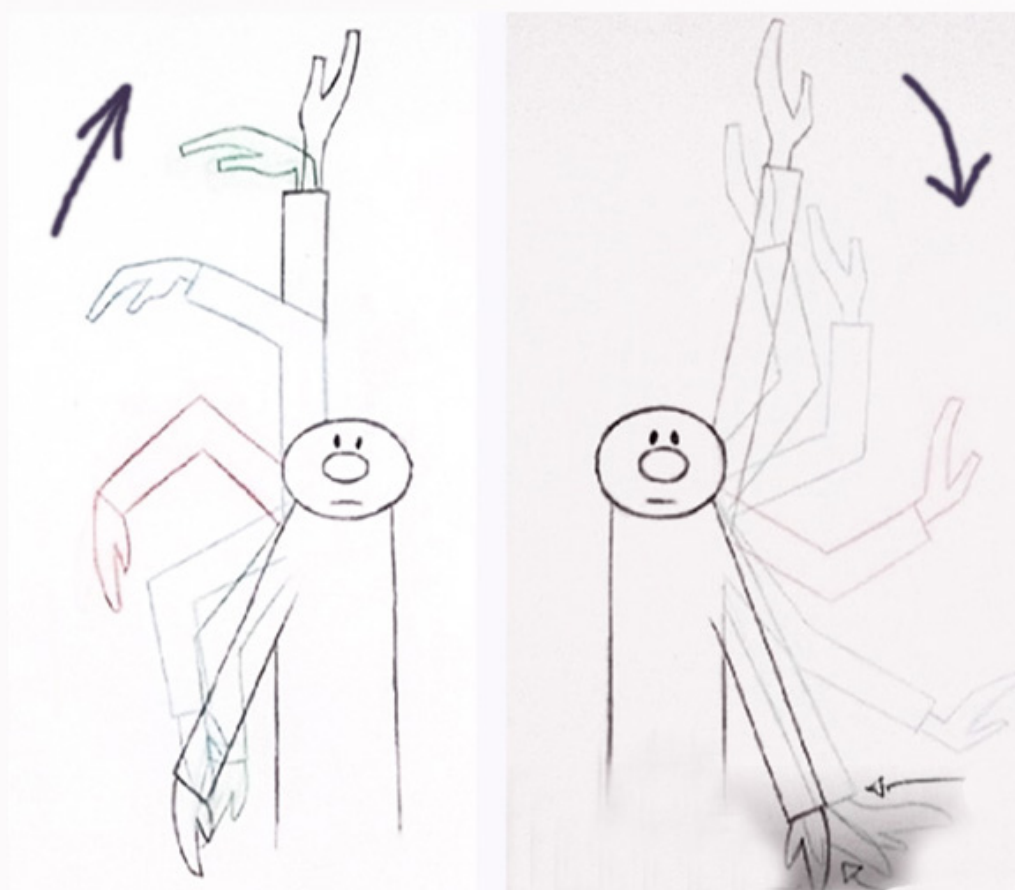
ЗАДАЧА. Плоская анимация. Изучить схему.

Подготовить пластилинового персонажа.

Анимация - поднять и опустить руку. Задерживаем крайние положения руки (минимум 12 кадров).

Снимаем ключевые позиции, которые на рисунке, и между ними заполняем пространство проходными позициями (медленно передвигая руку).

Сохраняем фильм с частотой 24 кадра в секунду.



Видео файл необходимо отправить в группу в Вайбере до 26.10.2020.